

분야① - 직무개발

아이디어 캔버스 Part 1. 「한눈에 보는 핵심 아이디어」

○ 아이디어(직무)명:

\*기업(관)의 장애인 고용 문제를 해결할 수 있는 신규 직무 또는 고용모델의 명칭을 작성하여 주십시오

○ 아이디어 내용 5줄 이내 요약

○ 타깃 장애유형: (예시: 여성 발달장애인, 고령 지체장애인 등)

○ 적용 가능한 기업(관) 유형:

(예시: 100인 이상 금융업종, 건설 관련 공공기관 등)

○ 아이디어 제안의 추진 배경 및 취지

- 현황, 문제점, 기존 방식의 한계, 필요성
- 대·내외 환경변화, 고객의 니즈
- \*관련 통계, 수치, 언론 보도자료 활용

○ 아이디어의 핵심 내용

- 장애인에게 적합한 직무를 찾지 못해 장애인 고용에 어려움을 겪고 있는 기업의 상황을 해결할 수 있는 방안 제시
- 장애인의 고용확대가 가능한 신규 직무와 고용모델 제안

- 제안한 신규 직무 또는 고용모델의 운영 내용을 작성
  - 장애인이 실제 수행하는 과업과 절차를 구체적으로 작성
  - 근무형태(출근, 재택, 혼합 등)
  - 직무 수행에 필요한 역량
  - 타깃 장애유형(예: 지체장애, 발달장애 등)
  - 기존 직무와의 차별성

- 제안한 직무 또는 고용모델을 기업(관)에 적용하기 위한 방안을 작성
  - 적용 가능한 기업 또는 기관
  - 기업 내 배치 부서
  - 채용 및 교육훈련 방안
  - 직무 적응 지원 방안
  - 기업의 활용 방식
  - 공단 지원 서비스 연계(활용) 방안

- 실제 운영을 위한 추진체계 및 실행계획을 작성
  - 추진 절차
  - 참여기관 및 역할
  - 필요 인력, 예산, 시설 및 장비
  - 예상 문제점 및 대응 방안

- 제안한 신규 직무 또는 고용모델 도입 시 예상되는 장애인 고용성과를 작성
  - 예상 채용 규모(연간, 중장기)
  - 장애인 고용 확대 효과 및 기업의 의무고용률 달성 기여도

- 제안한 신규 직무 또는 고용모델의 확산 가능성을 작성
  - 다른 기업(관)으로의 적용 가능성
  - 산업 분야별, 공공부문, 민간부문 적용 가능성
  - 지역 확산 가능성
  - 공단의 제도 및 정책과의 연계 가능성

- 제안한 신규 직무 또는 고용모델의 지속가능성 및 기대효과를 작성
  - 장기적인 운영 가능성
  - 기업의 ESG 창출 효과
  - 기타 파급효과